Resume

CARACTERÍSTICAS CONCEPTUALES DEL APOO

La POO debe guardar ciertas características que la identifican y diferencian de otros paradigmas de programación. Dichas características se describen a continuación:

-Abstracción

-Encapsulamiento

-Modularidad

-Ocultación (aislamiento)

-Polimorfismo

-Herencia’

-Recolección de basura

CLASES O CLASES CONCRETAS

Una clase es un modelo que se utiliza para crear objetos que comparten un mismo comportamiento, estado e identidad.

Objeto

Es una entidad provista de métodos o mensajes a los cuales responde (comportamiento); atributos

con valores concretos (estado); y propiedades (identidad).

Método

Es el algoritmo asociado a un objeto que indica la capacidad de lo que éste puede hacer.

Propiedades y atributos

Las propiedades y atributos, son variables que contienen datos asociados a un objeto

Objetos copiados

* Un objeto permite tener orden al encapsular las variables
* Las funciones no están agrupadas
* Dos clases distintas pueden tener el mismo nombre
* Los métodos tienes estructuras diferentes

Reglas de Estilo sugeridas

Utilizar CamelCase para el nombre de las clases. La llave de apertura en la misma línea que el

nombre de la clase, permite una mejor legibilidad del código.

Herencia de Clases

Los objetos pueden heredar propiedades y métodos de otros objetos. Para ello, PHP permite la “extensión” (herencia) de clases, cuya característica representa la relación existente entre diferentes objetos. Para definir una clase como extensión de una clase “padre” se utiliza la palabra clave extends.

Declaración de clases abstractas

Las clases abstractas son aquellas que no necesitan ser instanciadas pero sin embargo, serán heredadas en algún momento. Se definen anteponiendo la palabra clave abstract:

**Niveles de acceso**

1.Propiedades públicas

Las propiedades públicas se definen anteponiendo la palabra clave public al nombre de la variable.

Éstas, pueden ser accedidas desde cualquier parte de la aplicación, sin restricción.

2. Propiedades privadas

Las propiedades privadas se definen anteponiendo la palabra clave private al nombre de la variable.

Éstas solo pueden ser accedidas por la clase que las definió.

3. Propiedades protegidas

Las propiedades protegidas pueden ser accedidas por la propia clase que la definió, así como por

las clases que la heredan, pero no, desde otras partes de la aplicación. Éstas, se definen anteponiendo la palabra clave protected al nombre de la variable:

4. Propiedades estáticas

Las propiedades estáticas representan una característica de “variabilidad” de sus datos,

de gran importancia en PHP. Una propiedad declarada como estática, puede ser accedida sin necesidad de instanciar un objeto y su valor es estático (es decir, no puede ser modificada para cada objeto, es como una variable global para todas las instancias que se crean de ese objeto). Ésta, se define anteponiendo la palabra clave static al nombre de la variable.

MÉTODOS ABSTRACTOS

Clase padre

Clase hija

Métodos mágicos en PHP

PHP, nos trae una gran cantidad de auto-denominados “métodos mágicos”. Estos métodos, otorgan una funcionalidad pre-definida por PHP, que pueden aportar valor a nuestras clases y ahorrarnos grandes cantidades de código. Lo que muchos programadores consideramos, ayuda a convertir a PHP en un lenguaje orientado a objetos, cada vez más robusto.

El Método Mágico \_\_construct()

El método \_\_construct() es aquel que será invocado de manera automática, al instanciar un objeto. Su función es la de ejecutar cualquier inicialización que el objeto necesite antes de ser utilizado.

CONSTANTES:

Otro tipo de “propiedad” de una clase, son las constantes, aquellas que mantienen su valor de forma permanente y sin cambios.